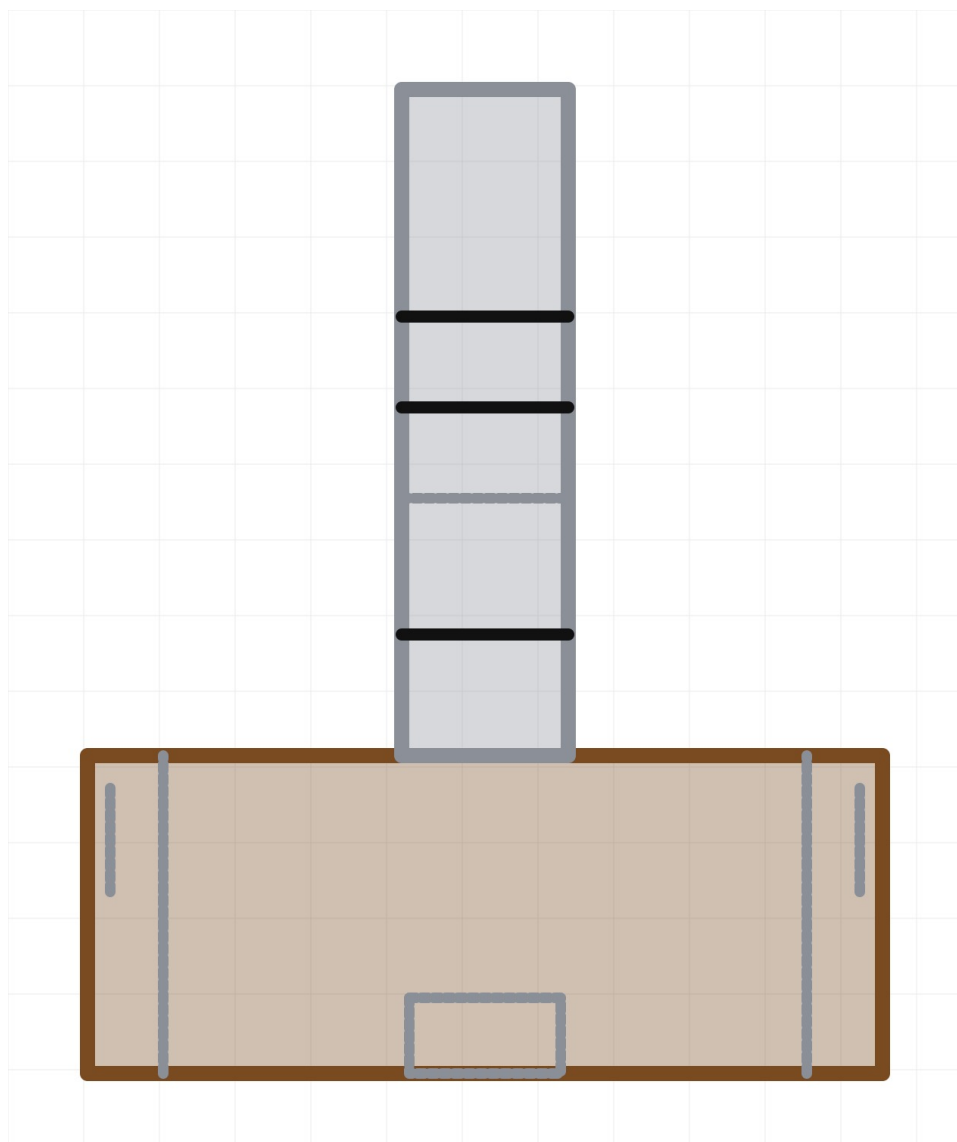


Stojak Rycerski

Połóż przezroczystą folię na tej kartce i rysuj długopisem 3D po folii.

Kuźnia Bohatera · 5/5



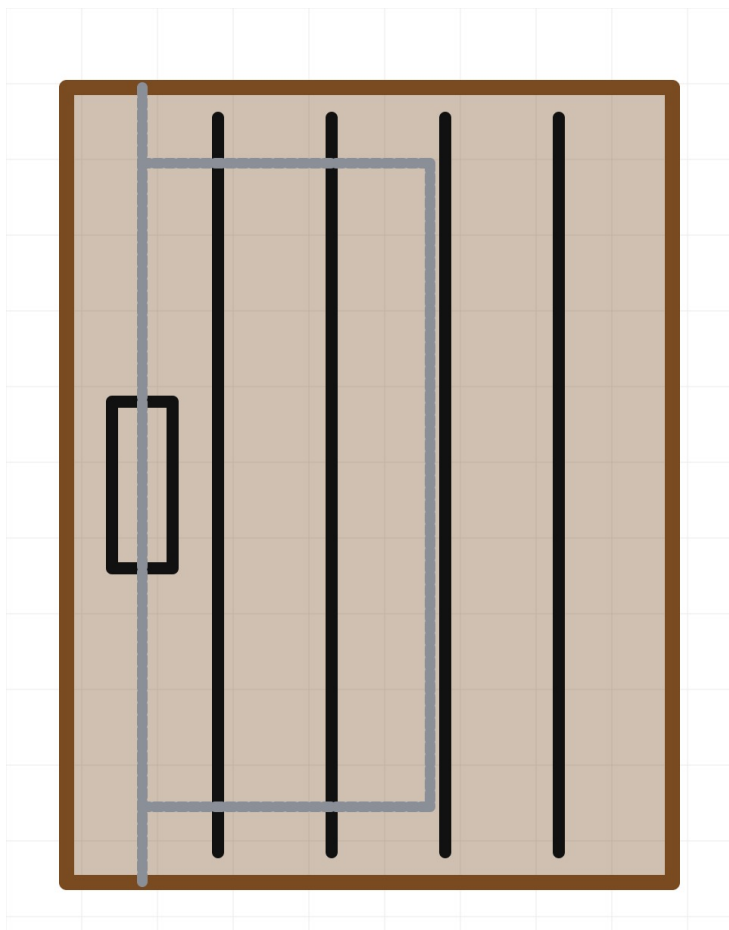
Słup: wypełnij na szaro w dwóch warstwach, po wierzchu trzy czarne okucia.

Stojak Rycerski

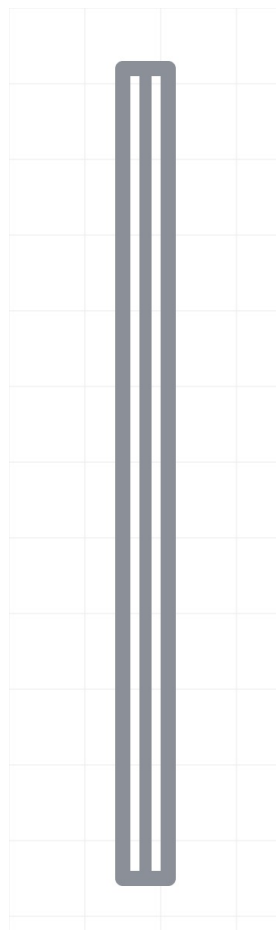
Kuźnia Bohatera · 5/5



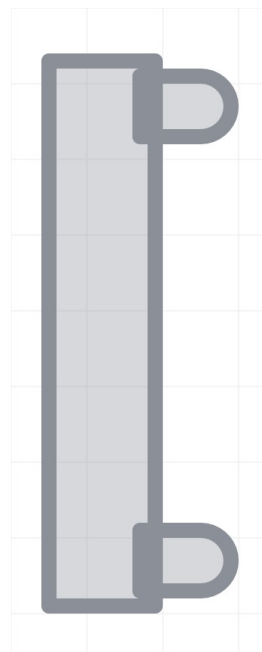
Połóż przezroczystą folię na tej kartce i rysuj długopisem 3D po folii.



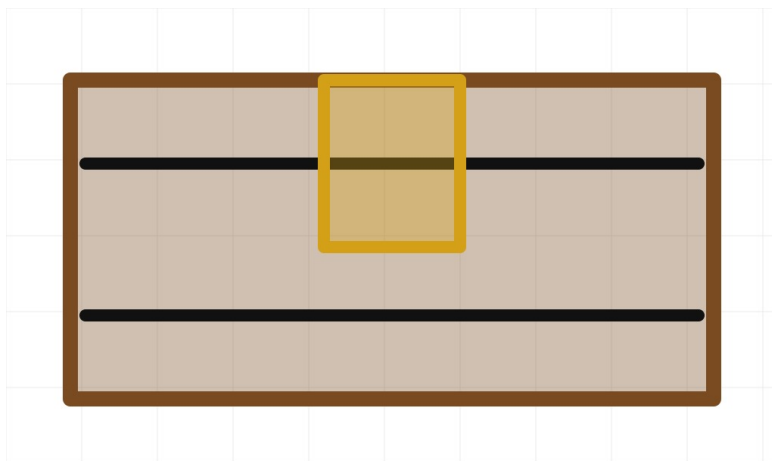
Podstawa: wypełnij na brązowo, po wierzchu cztery czarne fugi. ROWEK z tyłu zostaw wolny.



Sworzeń: rysuj na szaro, prosto i gładko. Przejdzie



Ramię wieszaka: wypełnij na szaro, zaczepy rysuj grubo,



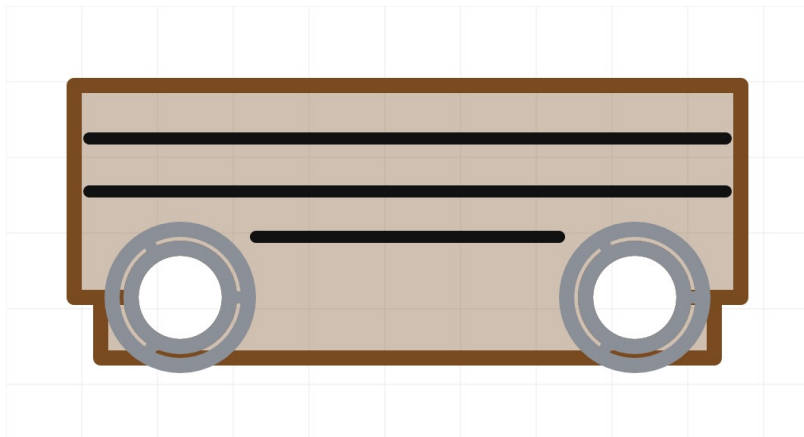
Przód skrzyni: wypełnij na brązowo, potem dwa czarne okucia, na końcu złoty zamek.

Stojak Rycerski

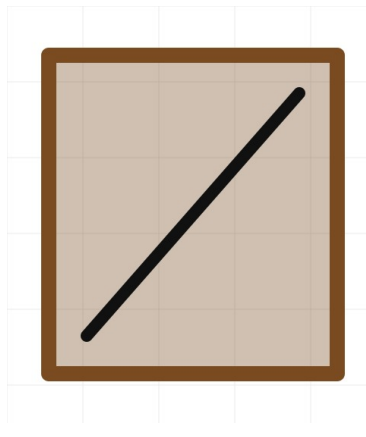
Kuźnia Bohatera · 5/5



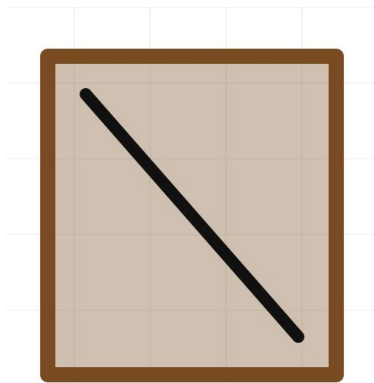
Połącz przezroczystą folię na tej kartce i rysuj długopisem 3D po folii.



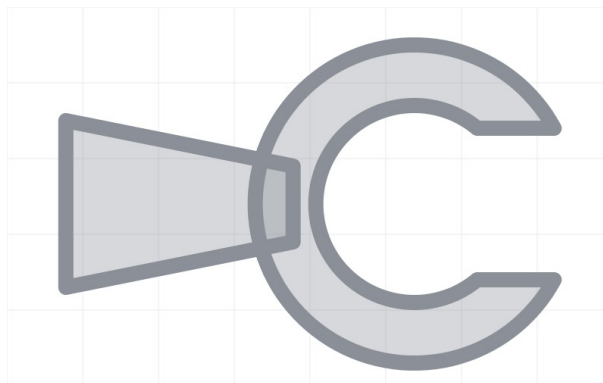
Wieko: wypełnij na brązowo, dorysuj trzy fugi, OCZKA przy tylnej krawędzi zostaw PUSTE.



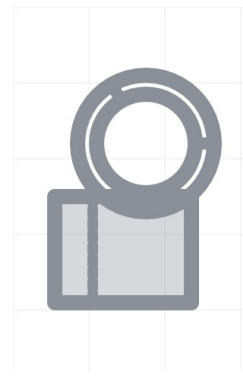
Bok skrzyni: wypełnij na brązowo, po przekątnej jedno czarne okucie. Rysuj DWA RAZY.



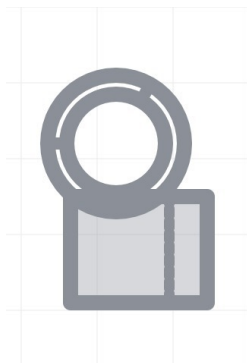
Bok skrzyni, drugi: ten sam wzór odbity jak w lustrze.



Obejma: wypełnij pas na szaro, ŚWIATŁO w środku i rozwarcie z przodu zostaw PUSTE.



Ucho zawiasu: wypełnij stopkę na szaro, OCZKO zostaw PUSTE.



Ucho zawiasu, drugie: ten sam wzór odbity jak w lustrze. Rozstaw uch musi zgadzać się z oczkami wieka.