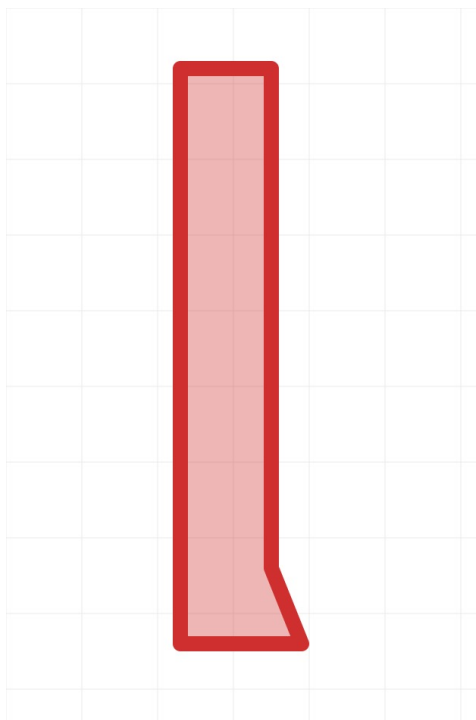


Brama mety

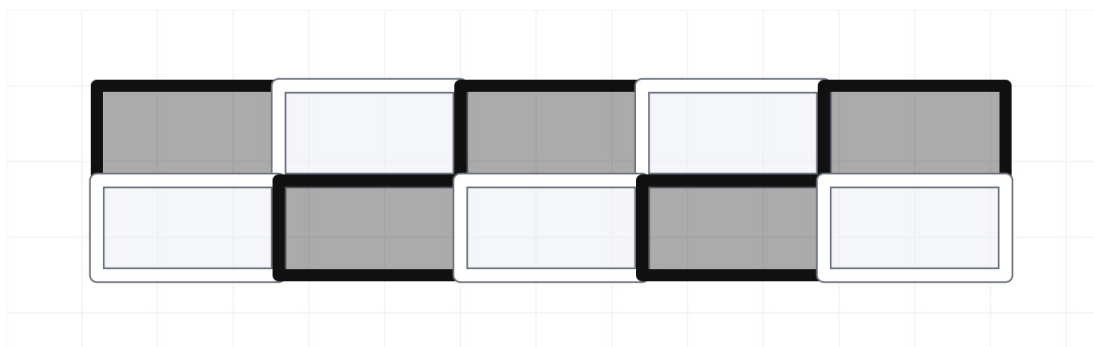
Turbo Warsztat · 5/5



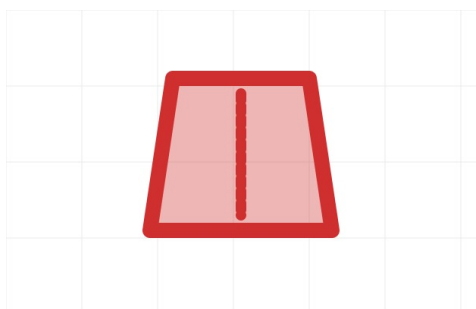
Połóż przezroczystą folię na tej kartce i rysuj długopisem 3D po folii.



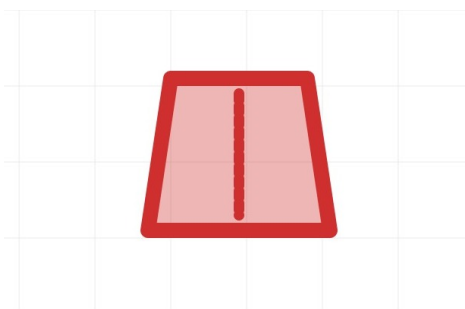
Słupek: obrysuj na czerwono i wypełnij szczelnie. Potrzebujesz dwóch słupków.



Belka mety: obrysuj po liniach, pola szachownicy wypełniaj na przemian, czarne i białe.



Podstawka PRAWA: rysuj z tego wzoru, na czerwono, wypełnij szczelnie.



Podstawka LEWA: rysuj z tego wzoru (lustrzane odbicie), na czerwono, wypełnij szczelnie.